

NOMBRE DE LA ESTRATEGIA: Proyecto de Innovación “Aprendiendo con videos tutoriales”, utilizando video show.

NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE): Ing. Beatriz Gil Ibarra, docente frente a grupo de: Ofimática, Informática, autonomía curricular “Habilidades digitales”

NIVEL EDUCATIVO: (CCT Y ESTADO) 05DES0076A Saltillo, Coahuila.

OBJETIVO DE ESTE MATERIAL: Trabajo por proyectos en el cual desarrollen su creatividad e innovación en la creación de videos tutoriales como propuestas a soluciones de problemas técnicos.

DESCRIPCIÓN: LOS ALUMNOS A PARTIR DE UN PROBLEMA PRESENTADO EN CLASE DE CARÁCTER TÉCNICO EN EL USO DE LAS COMPUTADORAS. ELABORAN VIDEOS TUTORIALES A PARTIR DE LO VISTO EN CLASE, EN EL CUAL MUESTRAN COMO DAR MANTENIMIENTO PREVENTIVO Y CORRECTIVO DE COMPUTADORAS. UTILIZANDO UNA APLICACIÓN LIBRE COMO EL VIDEO SHOW.

ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER: EL TRABAJO POR PROYECTOS PERMITE LA INTEGRACIÓN DE LAS COMPETENCIAS DE TECNOLOGÍA, INTERVENCIÓN, RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS, DISEÑO Y GESTIÓN.

ADEMAS DE QUE MANJEAN LA COMPETENCIA APRENDER A APRENDER

IMPACTO ALCANZADO: PERMITIR QUE LOS ALUMNOS DESARROLLEN HABILIDADES DE DISEÑO, DIGITALES, DE PLANEACIÓN PARA IR DESARROLLANDO SU PROYECTO.

ADEMAS DE PROMOVER VALORES Y ACTITUDES DE RESPETO, CONVIVENCIA, CURIOSIDAD, INICIATIVA, AUTONOMÍA, CREATIVIDAD ETC.

EVIDENCIA:









