

**NOMBRE DE LA ESTRATEGIA:** PUNTERÍA.

**NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE):** ALMA JUDITH GAMBOA SALAS. Docente

**NIVEL EDUCATIVO:** (CCT Y ESTADO) 25DJN0913K SINALOA

**OBJETIVO DE ESTE MATERIAL:** Que los alumnos desarrollen habilidades matemáticas en resolución de problemas y conteo así como respeto de reglas en el juego.

**DESCRIPCIÓN:** Se forma un círculo en el piso ya sea dibujado o con un aro de plástico, dentro de él se colocan pelotas de distintos colores, se dan las consignas y reglas del juego, donde por turno cada niño, toma una pelota y desde una distancia determinada tira con una de las pelotas al centro del círculo donde se encuentran las demás, saliendo algunas del círculo. Se invita a los niños a que expresen cuantas pelotas salieron y la maestra cuestiona planteando pequeños problemas.

**ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER:** Se prevén los materiales se dan consignas y reglas en el juego se realiza el juego donde participan todos los niños se plantean preguntas que motivan al niño a resolución de problemas matemáticos sencillos se fomenta el respeto de reglas en el juego.

**IMPACTO ALCANZADO:** Se concluye el juego motivando a los niños a trabajar en equipo, a ser solidarios y apoyarse mutuamente con el juego los niños se apropian con facilidad de los contenidos que se planean desarrollar aprenden a resolver problemas matemáticos de manera más fácil el ambiente de aprendizaje es favorable usando el juego como actividad para desarrollar aprendizajes esperados.

**EVIDENCIA:** FOTOGRAFÍAS.



