

**NOMBRE DE LA ESTRATEGIA: MATEMÁTICAS**

**NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE): GERARDO GARDEA MORALES**

**NIVEL EDUCATIVO: (CCT Y ESTADO) CHIHUAHUA 08FTV0005H**

**OBJETIVO DE ESTE MATERIAL:** COMPARTIR MATERIAL PARA DESARROLLAR EL PENSAMIENTO LÓGICO, LA AGILIDAD MENTAL Y EL PENSAMIENTO LATERAL

**DESCRIPCIÓN:** SERIE DE SIETE DOCUMENTOS CON RETOS MATEMÁTICOS PARA TRABAJAR DE MANERA LÚDICA. LAS ACTIVIDADES NO SE CALIFICAN SINO QUE SE REALIZAN EN UN AMBIENTE RELAJADO PERO QUE PERMITA A LOS ALUMNOS PENSAR, COMPARAR Y COMPARTIR.

**ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER:** SE COMPARTIO ESTE MATERIAL AL DOCENTE DE UNA TELESECUNDARIA UNITARIA. ESTO DESPUÉS DE OBSERVAR QUE EN SU RUTA DE MEJORA PLANTEABA EL USO DE RETOS MATEMÁTICOS COMO UNA MANERA DE FOMENTAR EL GUSTO POR LAS MATEMÁTICAS Y EL DESARROLLO DE HABILIDADES. ANALIZAMOS LA PERTINENCIA, DISCUTIMOS Y TRABAJAMOS LAS ACTIVIDADES PARA DESPUÉS APLICARLAS A LOS ALUMNOS.

**IMPACTO ALCANZADO:** LOS RETOS MATEMÁTICOS SON UNA OPCIÓN LÚDICA PARA DESARROLLAR HABILIDADES EN ESTA ASIGNATURA, PERO ADEMÁS ABONA A LA FORMACIÓN DE LOS ESTUDIANTES YA QUE FORTALECEN LA REFLEXIÓN Y EL RAZONAMIENTO.

**EVIDENCIA: (IMÁGENES)**



# RETO MATEMÁTICO 1



**EJEMPLO**

	2	2
3		4
2	2	6

	5		
	3		2
6		4	2
	4	2	
2			6

3			4
	6		
		2	
4			
2	2	2	

	2	3		
3				3
		2		
2			3	
		4	3	



- En total tienen 2 docenas de dulces
- Cada niño tiene un número diferente de dulces y por lo menos tiene 2 dulces.
- El número de dulces de los dos niños más grandes es media docena.
- El número de dulces del niño del centro es el doble de los dulces del niño más grande.
- El niño más chico tiene la mitad de los dulces que tienen juntos los 3 niños que tiene al lado.

¿Cuántos dulces tiene cada uno?

## DESCUBRE LA PALABRA



- Las palabras VESTIR y DECIME no tienen ninguna letra en común con nuestra palabra.
- La palabra CELOSA tiene 3 letras en común pero no están en el lugar correcto.
- La palabra GRANDE tiene 3 letras en común pero no están en el lugar correcto.
- La palabra ARRUYO tiene 3 letras en común y están en el lugar correcto.
- La palabra INGLES tiene 3 letras en común, 2 en el lugar correcto y la otra no.
- La palabra LOGICA tiene 4 letras en común y sólo una en el lugar correcto.

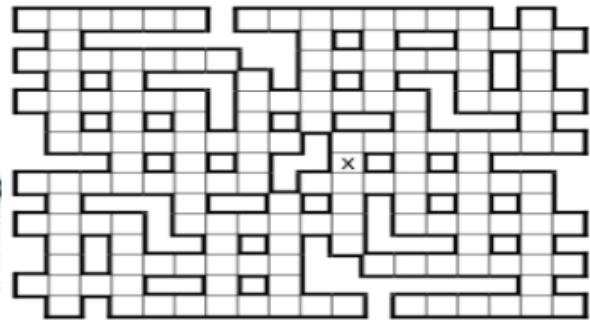


NOMBRE COMPLETO	GRADO
-----------------	-------

# RETO MATEMÁTICO 2

$\square - \square = \square$   
 $\square : \square = \square$   
 $\square + \square = \square$

Tablero matemático



Completa los cuadros en blanco con los números del 1 al 9, sin repetir ninguno, de forma que se cumplan las igualdades indicadas.

		3	7	8		
1	7			3		
	5	6		2		
7			3		8	6
8			6			
5			4			1
	1	4		3	9	
		5			4	8
	2		5	4		

- 4 LETRAS**: ACNE, LEAL, RICO, TEST
- 5 LETRAS**: BALSA, RADAR, REINA
- 6 LETRAS**: TABLA, ABSIDE, BERLIN, CUERDA, EXAMEN
- 7 LETRAS**: FIANZA, GENIAL, IGUANA
- 8 LETRAS**: MUELLE, NATIVO, OLVIDO, TRUENO, UNIDAD, ACOPLAR, AJEDREZ, CORRIDA
- 9 LETRAS**: ESTATUA, INSECTO, LECCION, LECHUGA, LIMITAR, NOVEDAD, PALABRA, ARBITRAR
- 10 LETRAS**: ATRASADO, ESCULTOR, EXTERIOR, GARANTIA, TALISMAN



NOMBRE COMPLETO	GRADO
-----------------	-------



### RETO MATEMÁTICO 3

Resuelve cada cuadrado mágico de tal forma que la suma igual a 36



6		10
		18

Suma mágica 36

		12
15		13

Suma mágica 36

Resuelve estos cuadrados utilizando las tarjetas, de tal manera que el cuadrado sea mágico.



7		
	4	
		1

10		
9		4

25		
		26

Suma mágica 66

0 3

5 8

2 6

2 5

6 7

12 8

21 19

22 20

24 23 18

11		
	8	10

Suma mágica 24

		2
0		
		6

Suma mágica 24

En estos cuadrados la suma mágica es



NOMBRE COMPLETO

GRADO

### RETO MATEMÁTICO 4



Juan practica 5 deportes: Fútbol, atletismo, baloncesto, ciclismo y natación. Uno por día, de lunes viernes. ¿Cuál practica el martes?

- ★ Si el baloncesto lo practica antes que el fútbol
- ★ La natación dos días después de practicar el atletismo.
- ★ Y el baloncesto lo practica el jueves o el viernes.

Deporte que practica el martes: \_\_\_\_\_

SENDORZI

6		9	3	2	1	8	
9		5				6	
3	1	4				7	2
7		2		5	6	9	
		4		9		2	
2		6		1	5	3	
		9		5	6		
		7					
7			9	4		6	

NONOGRAMA

	4	6	8	9	10	10	10	10	9	8	6	4
3	3											
5	5											
13												
13												
13												
11												
9												
7												
5												
3												
1												



El NONOGRAMA es un juego que consiste en pintar o colorear determinado número de casillas dependiendo de los números que aparecen en la parte superior y lateral. Los números indican la cantidad de cuadros que se deben colorear. Si hay varios números, se pintan las casillas del primero se deja uno o más casillas en blanco y se pintan las siguientes. El objetivo es descubrir la imagen oculta. Ejemplo: 1 5 2

	X							X		
--	---	--	--	--	--	--	--	---	--	--

19	8	15			16
					14
2		29			
16			25		12

Completa este cuadrado mágico con los números del 1 al 16, de tal manera que se cumpla la regla mágica: La suma de los números de cada fila, columna y diagonal es la misma.

Suma mágica 34

El número pequeño que aparece en la región encerrada con líneas discontinuas, representa la suma de los números que ella encierra.



NOMBRE COMPLETO

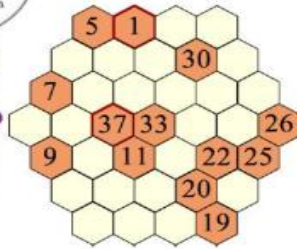
GRADO



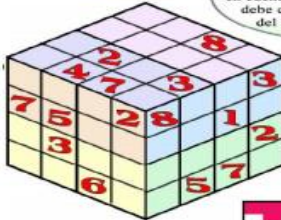


# RETO MATEMÁTICO 5

Debes rellenar las casillas vacías con los números naturales ordenados de tal modo que los números consecutivos estén conectados o juntos



Todas las cajas rectangulares de tamaño 2x4 deben contener los números del 1 al 8, sin repetirse.



**SUDOKU**  
Completa las casillas vacías con un número del 1 al 8 teniendo en cuenta que cada fila o hilera debe contener los números del 1 al 8 sin repetirse.



Agrega números claves, A, B y C resolviendo las ecuaciones



Busca en esta sopa de letras estrellada y algebraica 10 palabras de uso común en matemáticas

## Sopa de Letras

- POLINOMIO
- BINOMIO
- TRINOMIO
- FACTORIZACION
- ECDACION
- TRANSPOSICION
- ALGEBRAICO
- INCOGNITA
- TERMINO
- COEFICIENTE



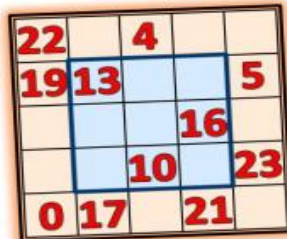
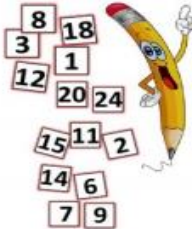
NOMBRE COMPLETO

GRADO

# RETO MATEMÁTICO 6

## Cuadrado mágico doble

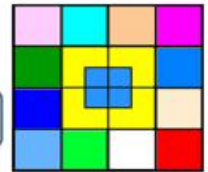
Completa este cuadrado mágico de tamaño 5x5 con los números de las tarjetas. Recuerda que la suma de cada fila, columna y diagonal principal es la misma. Suma mágica: 60.



Este Cuadrado Mágico es doble porque el cuadrado central de tamaño 3x3 también es mágico. Y la constante mágica es 36.

SUMA MÁGICA 36

¿cuántos cuadrados hay?



JUSTIFICACIÓN

SUMA MÁGICA 60



El reto consiste en descubrir un número de cuatro dígitos diferentes con base en cada una de las pistas.



El Número



SUMA MÁGICA 78

Completa este cuadrado mágico de tal manera que se cumpla la regla mágica: La suma de los números de cada fila, columna y diagonal es igual a 78.

El número pequeño que aparece en la región encerrada representa la suma de los números que en ella se encierran.



NOMBRE COMPLETO

GRADO



# RETO MATEMÁTICO 7

Pensamiento de Victor Hugo.  
© postempresarial.com - 181 001

Resuelve este problema de pesos. No olvides Justificar.

Cuando me subo con mi mami a la báscula, ésta indica 105 Kilogramos, y si me subo con mi papi 108 Kilogramos. Si mami y papi se pesan juntos, la báscula indica 133 Kilogramos. ¿Cuál es mi peso?

RETO MATEMÁTICO 7  
www.eltutorialeducativa.com

EXPLICACIÓN:

Completa cada SUDOKU con las letras de la palabra ALUMNO. Ten presente que: Cada fila, columna y caja debe contener las letras sin repetir de la palabra ALUMNO (en cualquier orden).



NOMBRE COMPLETO	GRADO
-----------------	-------