

**NOMBRE DE LA ESTRATEGIA:** JUGUEMOS A HACER UN CINE.

**NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE)** AMALIA LÓPEZ LÓPEZ.

Docente

**NIVEL EDUCATIVO:** (CCT Y ESTADO) 25DJN00010 SINALOA

**OBJETIVO DE ESTE MATERIAL:** Propiciar en los alumnos, el uso de sus propias grafías para marcar diferentes productos comestibles y carteles, identificando la funcionalidad del sistema de escritura.

**DESCRIPCIÓN:** La secuencia didáctica se basó en la temática del cine con la finalidad de interesar a los alumnos al trabajo, a través de ella llevo a cabo la producción de textos en carteles, letreros y boletos utilizando sus propias grafías que posteriormente interpretaron al desplazarse en los diferentes espacios del cine.

**ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER:** Análisis y producción de títulos de películas organización de información de conocimientos previos producción de textos a través de la elaboración de carteles para organizar espacios en el cine, boletos para entrada y compra de productos, elaboración de una invitación organización del espacio del cine a través de la colocación de los carteles interpretación de textos mediante la utilización boletos para ingresar y obtener.

**IMPACTO ALCANZADO:** Los alumnos muestran avance respecto a su nivel de escritura, mayor seguridad para producir sus propios textos y en su mayoría lo hacen con facilidad y explican sus producciones.

**EVIDENCIA: (IMÁGENES)** \* a través de fotografías se muestra el proceso que siguieron los alumnos para realizar las producciones de los textos mediante sus propias grafías, así como la interpretación de los mismos al utilizar los espacios disponibles en el cine.

