

**NOMBRE DE LA ESTRATEGIA:** JUGUEMOS AL CINE.

**NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE):** ANGELICA MARIA MAGAÑA A GONZALEZ. Docente

**NIVEL EDUCATIVO:** (CCT Y ESTADO) 25DJN0069V SINALOA

**OBJETIVO DE ESTE MATERIAL:** Compartir experiencias para fortalecer la intervención educativa de los docentes y les permita el logro de los contenidos en el pe 2011 y se vea reflejado en los aprendizajes de los alumnos.

**DESCRIPCIÓN:** Es una actividad donde los niños participan en un juego que les permita cumplir con las reglas establecidas y actúen bajo normas de convivencia (sociales)

**ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER:** Inicio:\*cuestionarlos: ¿qué es una regla? ¿En qué lugar has ido y hay reglas? ¿Qué pasa cuando no las cumples? \*registrar sus participaciones\*construir su significado desarrollo\*participar en lluvia de ideas sobre las reglas que debemos llevar acabo en el cine\*registrar las reglas\*proponer jugar al cine en el salón\*jugar al cine cumpliendo reglas (fila para los boletos, buscar asiento, silencio, atención, evitar pararse, tirar la basura en su lugar salir en orden) cierre: coevaluación grupal sobre el juego.

**IMPACTO ALCANZADO:** A través de este juego permite darte cuenta como docente de la comprensión y regulación del comportamiento de los alumnos en un marco de interacción y relaciones sociales, donde atendieron reglas ya preestablecidas y pusieron en juego el control de sus impulsos y reacciones en el contexto de un ambiente social donde gran parte de los niños participaron positivamente emocionados por una actividad diferente.

**EVIDENCIA:** NINGUNA

