

**NOMBRE DE LA ESTRATEGIA:** JUEGO Y HEREDO.

**NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE)** IRMA LUCÍA PÉREZ TIRADO.  
Docente

**NIVEL EDUCATIVO:** (CCT Y ESTADO) 25DJN0161B SINALOA

**OBJETIVO DE ESTE MATERIAL:** Ofrecer a los alumnos la oportunidad de heredar algunas iniciativas en juegos creados por ellos enfocado a los niños de primer grado de la escuela, para de esta manera se logre una sana convivencia entre ellos y la erradicación del bullying.

**DESCRIPCIÓN:** Los alumnos de sexto crearan juegos de patio para compartir con sus compañeros de primer grado, destacando los juegos que promuevan la sana convivencia y el desarrollo de los buenos hábitos, fomentando el trabajo en equipo y destacando la participación de todos los niños sin excepción.

**ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER:** Realizar en equipos el diseño de los juegos investigar en la biblioteca y en internet sobre como estructurar los juegos tipos de juegos de patio exponer a padres de familia y a los alumnos.

**IMPACTO ALCANZADO:** el trabajo por proyectos ayuda a los docentes a ofrecer a los alumnos una enseñanza significativa, basada en las competencias a desarrollar según los planes y programas, pero de una forma divertida y coordinada entre los alumnos con la supervisión del maestro de grupo para el desarrollo de las actividades y de esta forma otorgarles la oportunidad de trabajar en equipos por un mismo fin.

**EVIDENCIA:** (IMÁGENES)

