

**NOMBRE DE LA ESTRATEGIA:** HEREDO Y JUEGO

**NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE):** NERY ORTA SANTIAGO

**NIVEL EDUCATIVO:** 13DJN1067Z HIDALGO

**OBJETIVO DE ESTE MATERIAL:** QUE LOS ALUMNOS DE SEXTO DISEÑEN ESTRATEGIAS PARA JUGAR CON SUS COMPAÑEROS DE PRIMERO DESTACANDO LA CONVIVENCIA SANA OFRECIENDO ASÍ UNA EXPERIENCIA ENRIQUECEDORA PARA LOS ALUMNOS DE SEXTO Y

**DESCRIPCIÓN:** LOS ALUMNOS DE SEXTO TRABAJAR EN MATERIALES ENFOCADOS PARA TRABAJAR CON LOS NIÑOS DE PRIMER GRADO DESTACANDO LAS CARACTERÍSTICAS EN SANA CONVIVENCIAS Y RESCATANDO LOS VALORES DE RESPETO Y TRABAJO COLABORATIVO

**ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER:** DELIMITAR LO QUE SON JUEGOS EN EL PATIO INVESTIGAR EN LA BIBLIOTECA Y EL INTERNET LO QUE SON LOS JUEGOS DE PATIO ELABORAR UN COMPENDIO CON TODOS LOS JUEGOS REALIZADOS POR LOS ALUMNOS EXPONER A PADRES Y ALUMNOS LOS TRABAJOS REALIZADOS

**IMPACTO ALCANZADO:** EL TRABAJAR POR PROYECTOS PERMITE A LOS DOCENTES OFRECER A LOS ALUMNOS UNA ENSEÑANZA SIGNIFICATIVA, BASADA EN LAS COMPETENCIAS A DESARROLLAR SEGÚN LOS PLANES Y PROGRAMAS PERO DE UNA MANERA DIVERTIDA , ASÍ COMO OTORGARLES LA OPORTUNIDAD DE TRABAJO EN EQUIPOS CON UN MISMO FIN

**EVIDENCIA:** (IMÁGENES)



