

NOMBRE DE LA ESTRATEGIA: COMO EN LA FERIA!

NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE): GRACIELA VARGAS ESPEJEL

NIVEL EDUCATIVO: 29DPR0114D TLAXCALA

OBJETIVO DE ESTE MATERIAL: QUE LOS ALUMNOS UTILICEN ESTRATEGIAS PARA FAVORECER EL CALCULO MENTAL

DESCRIPCIÓN: SE TRABAJÓ AL IGUAL QUE EL JUEGO DE LAS CANICAS DE LAS FERIAS, CADA COLOR TIENE UN VALOR DIFERENTE, EL CUAL DEBERÁN SUMAR PARA SABER LA PUNTUACIÓN TOTAL. JUGARON EN EQUIPOS DE 4 INTEGRANTES Y EL GANADOR ES EL ALUMNO QUE LOGRA LA MAYOR PUNTUACIÓN. PARA ESTA ACTIVIDAD SE UTILIZO MATERIAL RECICLABLE, CONOS DE HUEVO Y HOJAS DE REHÚSO.

ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER: LOS CONOS DE HUEVO FUERON PINTADOS CON 4 COLORES DISTINTOS, A LOS CUALES SE LES ASIGNO UN VALOR DIFERENTE, DE 1, 10, 100 Y 1000 PUNTOS. SE INTEGRARON EQUIPOS DE 3 O 4 INTEGRANTES Y POR TURNOS LANZARON LAS BOLAS DE PAPEL, POSTERIORMENTE CONTARON LOS PUNTOS REALIZADOS POR CADA INTEGRANTE PARA DETERMINAR AL ALUMNO GANADOR Y UBICAR EL SEGUNDO, TERCERO Y CUARTO LUGAR.

IMPACTO ALCANZADO: FUE UNA ACTIVIDAD QUE DESPERTÓ EN INTERÉS DE LOS ALUMNOS DE TERCER GRADO. EN UN PRIMER MOMENTO SE TRABAJO CON 1, 10, 100 Y 1000 PUNTOS; ESTO PARA CERCIORARSE DE QUE SE ENTENDIÓ LA DINÁMICA DEL JUEGO, POSTERIORMENTE LAS CIFRAS SE CAMBIARON PARA ELEVAR EL NIVEL DE COMPLEJIDAD. LA FINALIDAD DEL JUEGO SE CUMPLIÓ AL MANTENER LA MOTIVACIÓN DE LOS ALUMNOS Y PROPICIAR EL CALCULO MENTAL.

EVIDENCIA: (IMÁGENES)



