

NOMBRE DE LA ESTRATEGIA: A ARMAR EL ROMPECABEZAS

NOMBRE Y CARGO DE QUIEN LO PROMUEVE (DOCENTE): EDGAR HIDALGO ALBARRAN

NIVEL EDUCATIVO: (CCT Y ESTADO) 15EPR4321I EDO DE MÉXICO

OBJETIVO DE ESTE MATERIAL: QUE LOS ALUMNOS DE SEGUNDO GRADO RESUELVAN MULTIPLICACIONES DE DOS CIFRAS ARRIBA Y UNA ABAJO

DESCRIPCIÓN: 1.-SE FORMAN CINCO EQUIPOS DE SEIS ALUMNOS CADA UNO.
2.-SE PONEN DOS MESAS CON CINCO ROMPECABEZAS, UNO PARA CADA EQUIPO.
3.-CADA EQUIPO ELIGE A UN INTEGRANTE PARA QUE PASE AL PIZARRON A RESOLVER UNA MULTIPLICACION.
4.- SI RESUELVE LA MULTIPLICACION CORRECTAMENTE PUEDE COMENZAR A ARMAR EL ROMPECABEZAS.
5.-GANA EL EQUIPO QUE ARME PRIMERO EL ROMPECABEZAS.

ACCIONES REALIZADAS PARA PROMOVER: SE COMPARTE LA ACTIVIDAD CON LOS DEMAS DOCENTES.

IMPACTO ALCANZADO: LOS NIÑOS SE MOTIVAN A ESTUDIAR LAS MULTIPLICACIONES.

EVIDENCIA: (IMÁGENES)



